

§ 3.4. Օբյեկտների գունավորումը

Բոլոր նկարվող օբյեկտները թափանցիկ են և ունեն սև եզրագիծ: Երբեմն դա բավարար է, եթե ստեղծված նկարը տպագրվելու է սև-սպիտակ տպագրական սարքի վրա: Սակայն հաճախ անհրաժեշտ է լինում նաև գունավոր նկարներ ստեղծել: *CorelDraw* գրաֆիկական խմբագրիչը դրան ուղղված լայն հնարավորություններ է ընձեռում:

Օբյեկտի գունալցման համար անհրաժեշտ է՝

- ⇒ նշել օբյեկտը,
- ⇒ մկնիկի ցուցիչը տեղադրել ներկապնակի պահանջվող գույնի վրա,
- ⇒ սեղմել ձախ սեղմակը:

Օբյեկտի եզրագծի գունավորման համար անհրաժեշտ է՝

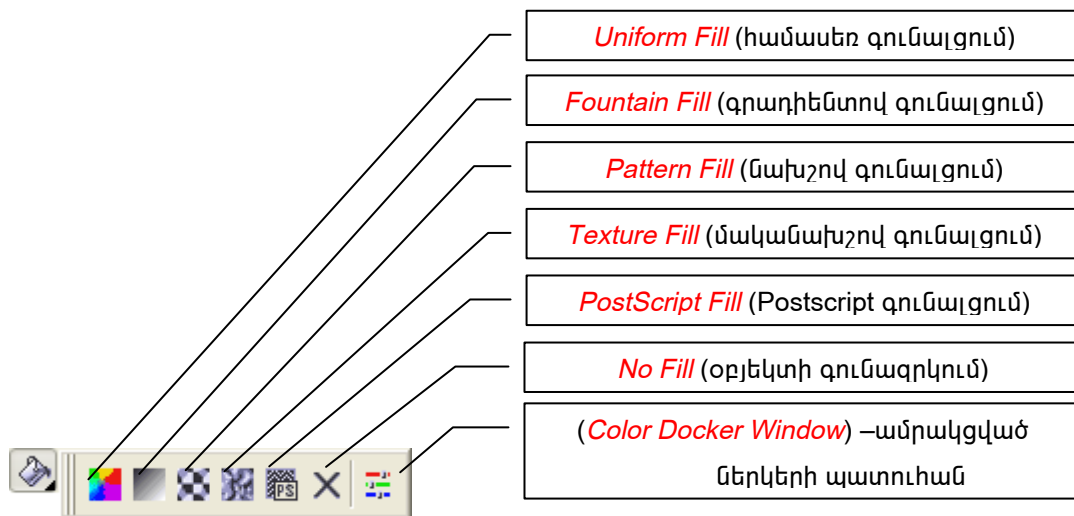
- ⇒ նշել օբյեկտը,
- ⇒ մկնիկի ցուցիչը տեղադրել ներկապնակի անհրաժեշտ գույնի վրա,
- ⇒ սեղմել աջ սեղմակը:

Օբյեկտը գունագրկելու համար անհրաժեշտ է կամ մկնիկի ցուցիչով ընտրել ներկապնակի վերին մասում գտնվող  (թափանցիկ) գույնն ու և սեղմել ձախ սեղմակը, կամ էլ ընտրված թափանցիկ գույնը մկնիկի ձախ սեղմակով տեղափոխել օբյեկտի վրա:

Օբյեկտի եզրագծի գունագրկելու համար անհրաժեշտ է մկնիկի ցուցիչով ընտրել ներկապնակի վերին մասում գտնվող  թափանցիկ գույնը և սեղմել աջ սեղմակը կամ էլ ընտրված գույնը մկնիկի աջ սեղմակով տեղափոխել օբյեկտի եզրագծի վրա:

Ի տարբերություն մեր ուսումնասիրած *Paint* գրաֆիկական խմբագրիչի՝ *CorelDraw* խմբագրիչն պատկերը գունալցման մեծ հնարավորություններ ունի: Դրանք կիրառելու հնարավորություն են ընձեռնում *Fill Tool* գործիքի օժանդակ մենյուի մեջ ներառված գործիքները (նկ. 3.8): Դրանցից օգտվելու համար անհրաժեշտ է՝

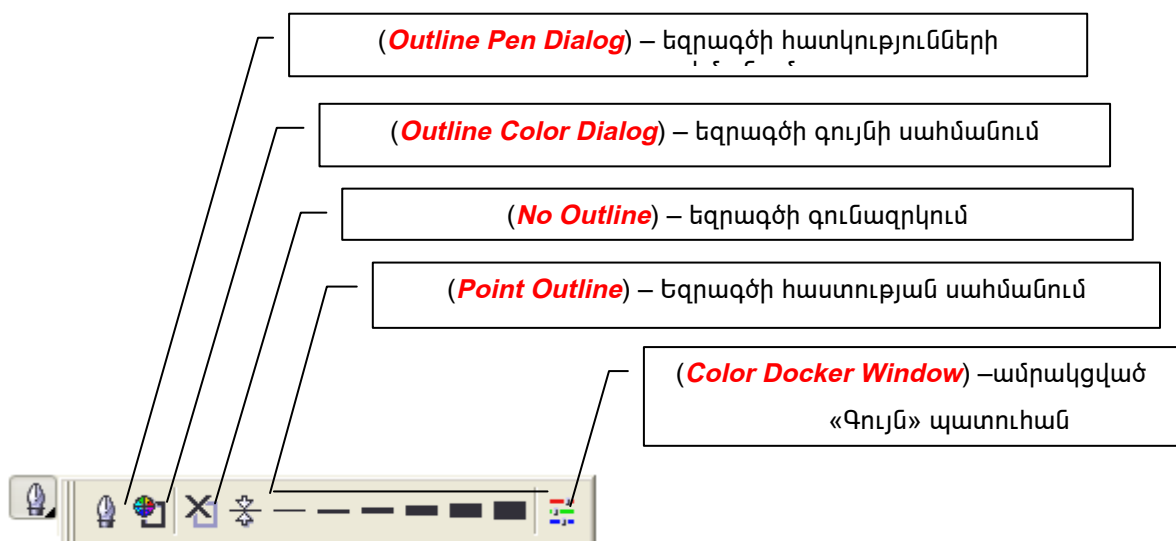
- ⇒ նշել օբյեկտը,
- ⇒ մկնիկի ցուցիչը տեղադրել *Fill Tool* գործիքի նշանի մոտ տեղադրված եռանկյան վրա,
- ⇒ սեղմել ձախ սեղմակը,
- ⇒ մկնիկի ցուցիչը տեղադրել հայտնված օժանդակ գործիքներից անհրաժեշտի վրա,
- ⇒ սեղմել մկնիկի ձախ սեղմակը:



Նկ. 3.8. Fill Tool գործիքի օժանդակ մենյու

Եզրագծի գույնը, ձևը, հաստությունը և այլ հատկություններ կարելի է փոխել *Outline Tool* գործիքի օժանդակ մենյուի (նկ. 3.9) օգնությամբ: Դրա համար անհրաժեշտ է՝

- ⇒ նշել օբյեկտը,
- ⇒ մկնիկի ցուցիչը տեղադրել  (*Outline Tool*) գործիքի նշանի մոտ տեղադրված եռանկյան վրա,
- ⇒ սեղմել ձախ սեղմակը,
- ⇒ մկնիկի ցուցիչը տեղադրել հայտնված օժանդակ գործիքներից անհրաժեշտի վրա,
- ⇒ սեղմել մկնիկի ձախ սեղմակը:



Նկ. 3.9. Outline գործիքի օժանդակ մենյու



Օգտակար է իմանալ

- Օբյեկտի գունալցում կարելի է կատարել նաև հետևյալ կերպ. ներկապնակից ընտրել անհրաժեշտ գույնը և մկնիկի ձախ սեղմակով այն տեղափոխել օբյեկտի վրա:
- Օբյեկտի եզրագծի գունավորում կարելի է իրականացնել նաև հետևյալ կերպ. ներկապնակից ընտրել անհրաժեշտ գույնը և մկնիկի աջ սեղմակով այն տեղափոխել օբյեկտի եզրագծի վրա:



Հարցեր և առաջադրանքներ

1. Օբյեկտի գունալցման ի՞նչ ձևեր գիտեք:
2. Եզրագծի գունավորման ի՞նչ ձևեր գիտեք:

Լաբորատոր աշխատանք 9

Օբյեկտների գունավորումը

1. Մտեք *CorelDraw* գրաֆիկական խմբագրիչի միջավայր:
2.  (*Rectangle*) գործիքով ուղղանկյուն նկարեք:
3.  (*Ellipse*) գործիքով օվալ նկարեք:
4.  (*Pick*) գործիքի օգնությամբ նշեք ուղղանկյունը:
5. Գունալցրեք այդ օբյեկտը: Դրա համար մկնիկի ցուցիչը տեղադրեք ներկապնակի որևէ գույնի վրա և սեղմեք ձախ սեղմակը:
6. Նշեք օվալ օբյեկտը և այն գունալցրեք մեկ այլ գույնով:
7. Նշեք ուղղանկյուն օբյեկտը:
8. Մկնիկի ցուցիչը տեղադրեք  (*Outline Tool*) գործիքի նշանի մոտ տեղադրված եռանկյան վրա և սեղմեք ձախ սեղմակը:
9. Բացված օժանդակ մենյուից ընտրեք օբյեկտի եզրագծի անհրաժեշտ հաստությունը:

10. Գունավորեք օբյեկտի եզրագիծը: Դրա համար մկնիկի ցուցիչը տեղադրեք ներկապնակի որևէ գույնի վրա և սեղմեք աջ սեղմակը:
11. Նշեք օվալ օբյեկտը:
12.  (*Outline Tool*) գործիքի օժանդակ մենյուից սահմանեք օբյեկտի եզրագծի անհրաժեշտ հաստությունը:
13. Գունավորեք օբյեկտի եզրագիծը:
14. Գունագրկեք ուղղանկյուն օբյեկտը: Դրա համար նշեք այդ օբյեկտը: Մկնիկի ցուցիչը տեղադրեք ներկապնակի վերին մասում գտնվող ☐ թափանցիկ գույնի վրա և սեղմեք ձախ սեղմակը:
15. Գունաթափեք օվալ օբյեկտը: Դրա համար նշեք այդ օբյեկտը: Մկնիկի ցուցիչը տեղադրեք ներկապնակի վերին մասում գտնվող ☐ թափանցիկ գույնի վրա և մկնիկի ձախ սեղմակով այն տեղափոխեք օբյեկտի վրա:
16. Գունաթափեք ուղղանկյուն օբյեկտի եզրագիծը: Դրա համար նշեք այդ օբյեկտը: Մկնիկի ցուցիչը տեղադրեք ներկապնակի վերին մասում գտնվող ☐ թափանցիկ գույնի վրա և սեղմեք աջ սեղմակը:
17. Գունաթափեք օվալ օբյեկտը: Դրա համար նշեք այդ օբյեկտը: Մկնիկի ցուցիչը տեղադրեք ներկապնակի վերին մասում գտնվող ☐ թափանցիկ գույնի վրա և մկնիկի ձախ սեղմակով այն տեղափոխեք օբյեկտի եզրագծի վրա:
18. Ավարտեք աշխատանքը գրաֆիկական խմբագրիչի հետ՝ օգտվելով պատուհանի փակման ☐ սեղմակից: