

§ 3.2. *CorelDraw* վեկտորային գրաֆիկական խմբագրիչ

Վեկտորային գրաֆիկական խմբագրիչը կարելի է համեմատել կոնստրուկտորի հետ, որը պատկերը կառուցում է պատրաստի բաղադրիչ գրաֆիկական միավորների՝ օբյեկտների միջոցով: Բաղադրիչ գրաֆիկական միավորները պարզ երկրաչափական պատկերներ են՝ կետ, հատված, շրջանագիծ, ուղղանկյուն և այլն: Գրաֆիկական միավոր օբյեկտները պահպանվում են համակարգչում՝ դրանք նկարագրող մաթեմատիկական բանաձևերի հետ: Այդ պատճառով, ի տարբերություն կետային (ցանցային) գրաֆիկական պատկերների, վեկտորային պատկերների չափերը փոփոխելիս դրանց որակը էապես չի «տուժում»: Գիծը վեկտորային գրաֆիկայի հիմնական օբյեկտն է, ընդ որում գծի փոխարեն երբեմն կիրառում են *եզրագիծ* տերմինը: Ցանկացած օբյեկտի պես գիծն ունի հետևյալ հատկությունները. ձև (ուղիղ թե կոր, հոծ թե կետագծային և այլն), հաստություն, գույն: Վեկտորային գրաֆիկայի յուրաքանչյուր օբյեկտ կարելի է կառուցել գծերով: Օրինակ, 4 ուղիղ գծերով կարելի է կառուցել քառակուսի, իսկ 6 քառակուսիներով՝ խորանարդ: Խորանարդը կարելի է ներկայացնել նաև որպես 12 ուղիղ գծերով կառուցված օբյեկտ:

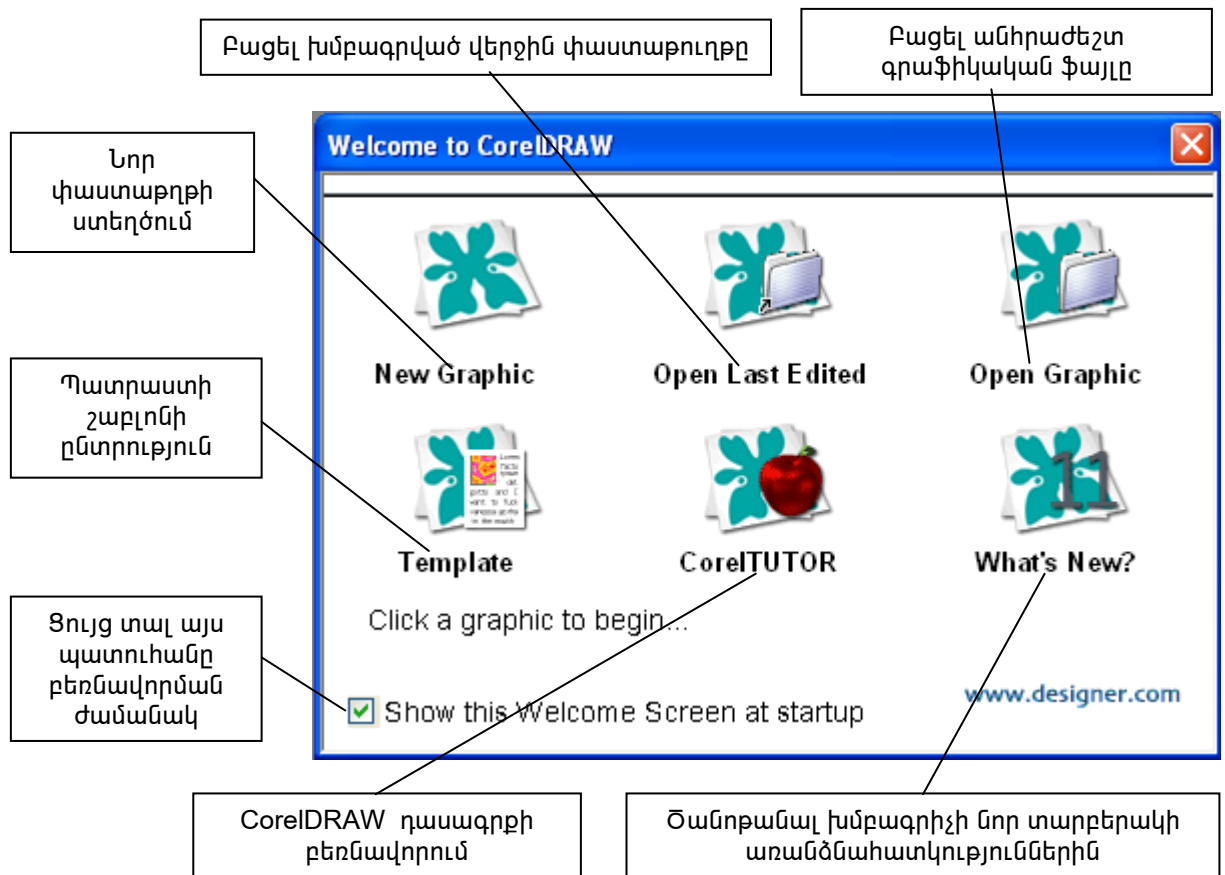
Վեկտորային գրաֆիկայի օգնությամբ ստեղծված փակ տիրույթներն ունեն նաև լցման հատկություն:

Վեկտորային գրաֆիկական խմբագրիչ կա ներդրված *Word* տեքստային խմբագրիչում, որին կծանոթանաք դասագրքի հաջորդ գլխում: Առավել հզոր վեկտորային խմբագրիչ է *CorelDraw գրաֆիկական խմբագրիչը*, որն այժմ լայն կիրառություն է ստացել: Ծանոթանա՞նք այդ խմբագրիչի հիմնական հնարավորություններին:

CorelDraw խմբագրիչի միջավայր մտնելու համար պետք է մկնիկի օգնությամբ հաջորդաբար իրականացնել հետևյալ քայլերը.

- ⇒ ընտրել *Windows* -ի *Start* գլխավոր մենյուն,
- ⇒ ընտրել *Programs* ենթամենյուն,
- ⇒ ընտրել *CorelDRAW Graphics Suite* ենթամենյուն,
- ⇒ ընտրել *CorelDraw* հրամանը:

Գրաֆիկական խմբագրիչը թողարկելիս բացվում է *Welcome to CorelDraw* (բարի գալուստ *CorelDraw* միջավայր) պատուհանը, որտեղ մկնիկի ցուցիչով կարելի է ընտրել նկ. 3.1-ում բերված տարբերակներից մեկը:

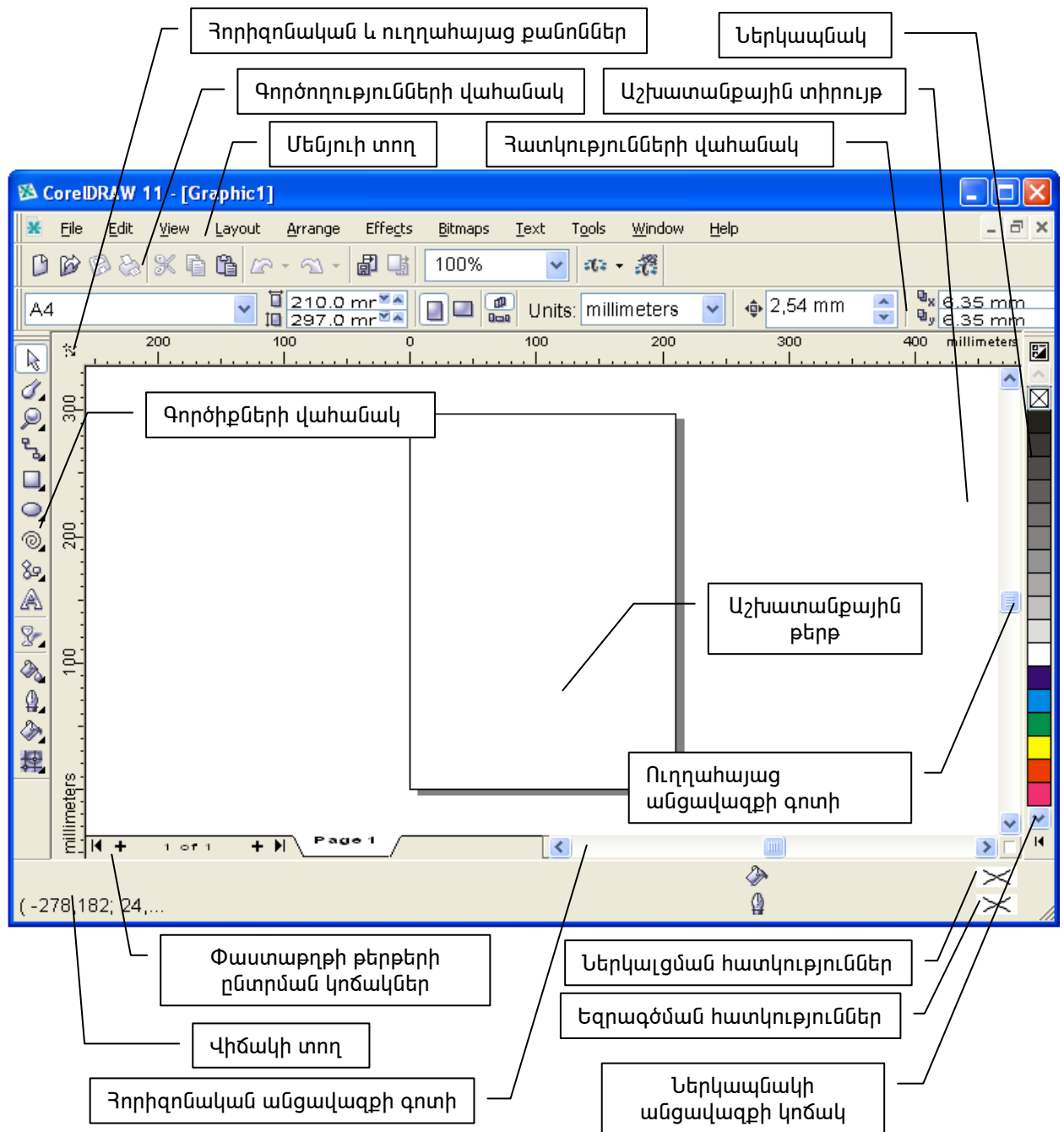


Նկ. 3.1. Welcome to CorelDraw պատուհանը

Եթե *CorelDraw*-ի որևէ թողարկման ընթացքում *Show this Welcome Screen at startup* դաշտից մկնիկ օգնությամբ հանվի ☒ դրոշակը, ապա հաջորդ թողարկումների ժամանակ *Welcome to CorelDraw* պատուհանը չի բացվի և կընտրվի նախորդ թողարկմանը ընտրված տարբերակը:

CorelDraw գրաֆիկական խմբագրիչի հիմնական աշխատանքային պատուհանը բերված է նկ. 3.2-ում: Ինչպես տեսնում եք, այն տարատեսակ բաղադրիչներից է բաղկացած, որոնց մի մասը ձեզ արդեն ծանոթ է:

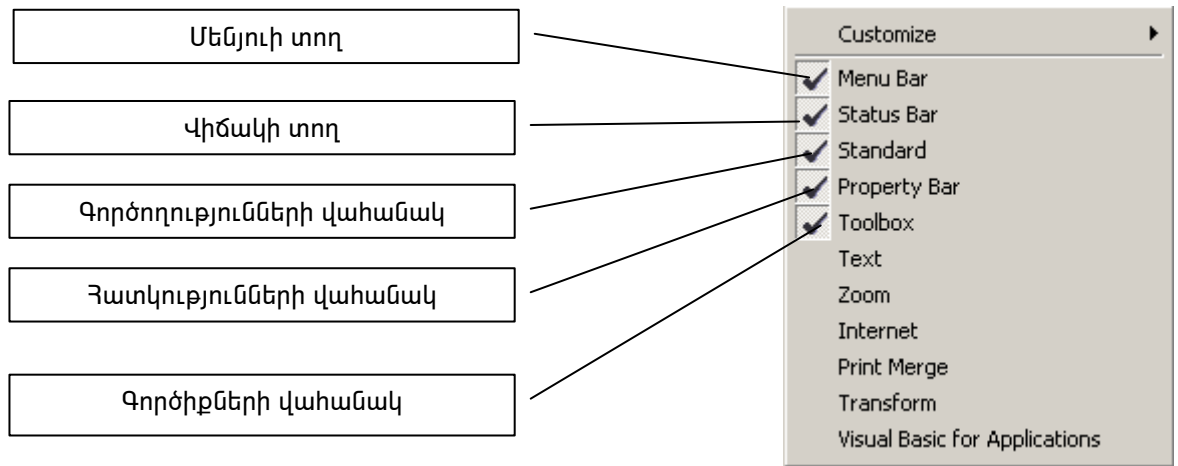
CorelDraw խմբագրիչի պատուհանը ներառում է արդեն ծանոթ մենյուի տող, աշխատանքային տիրույթ, գործիքների վահանակներ, ուղղահայաց և հորիզոնական քանոններ, անցավագքի գոտիներ և վիճակի տող:



Նկ. 3.2. CorelDraw խմբագրիչի պատուհանի ընդհանուր տեսքը

CorelDraw խմբագրիչի պատուհանի *որևէ բաղադրիչ ավելացնելու* կամ *հանելու* համար անհրաժեշտ է՝

- ⇒ մկնիկի ցուցիչը տեղադրել գործիքների վահանակի տիրույթում,
- ⇒ սեղմել մկնիկի աջ սեղմակը,
- ⇒ ընտրել առաջարկվող բաղադրիչներից անհրաժեշտը (Նկ. 3.3):

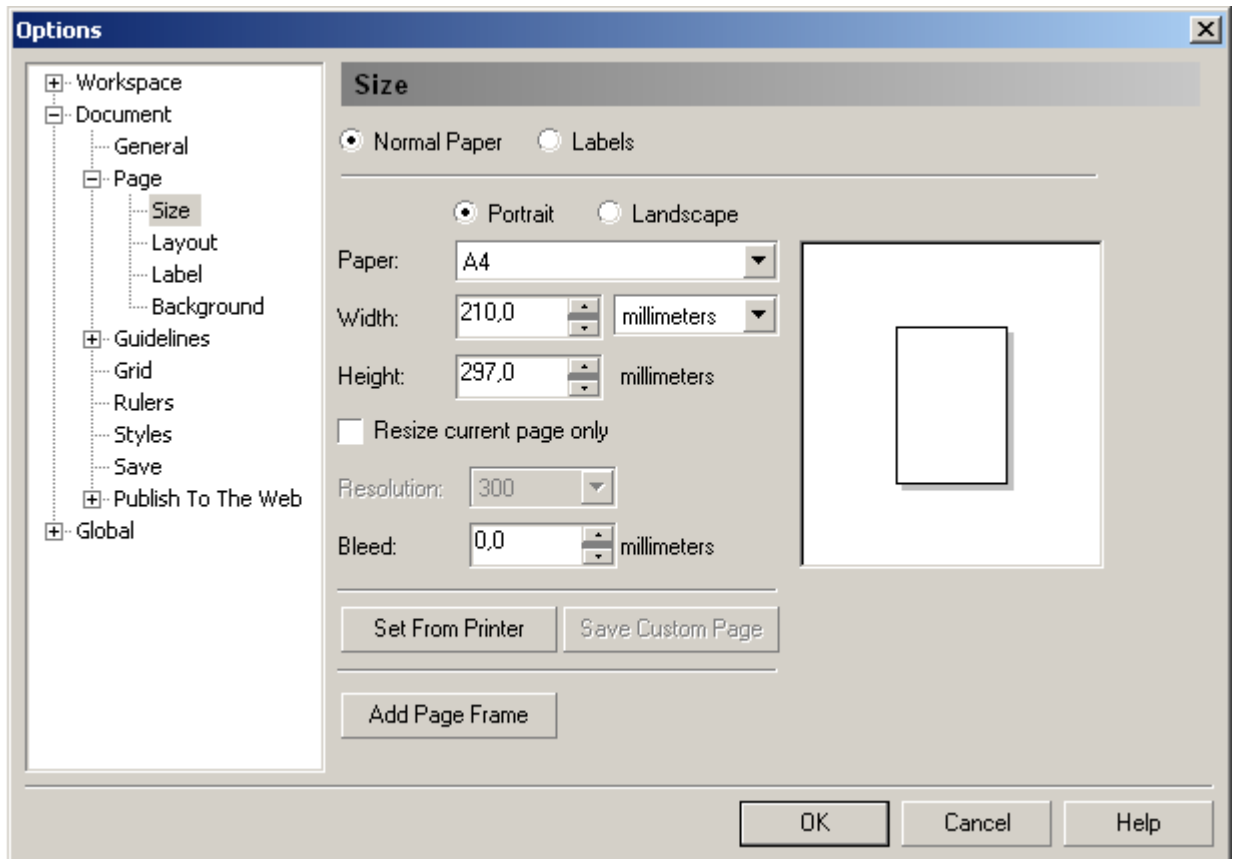


Նկ. 3.3. CorelDraw խմբագրիչի պատուհանի բաղադրիչների ընտրության պատուհան

Աշխատանքային տիրույթը զբաղեցնում է էկրանի մեծ մասը: Ինչպես տեսնում եք նկ. 3.2-ում՝ այն ներառում է աշխատանքային թերթը: Փաստաթուղթը տպագրելիս աշխատանքային թերթում ներառված բոլոր օբյեկտները կտպագրվեն, իսկ աշխատանքային թերթից դուրս գտվող օբյեկտները և դրանց աշխատանքային թերթից դուրս մնացած մասերը կանտեսվեն:

Աշխատանքային թերթի ձևաչափի սահմանման համար անհրաժեշտ է՝

- ⇒ ընտրել մենյուի տողի *File* ենթամենյուի *Document Setup* ենթամենյուի *Page Setup* հրամանը,
- ⇒ բացված Options պատուհանի Paper դաշտում (նկ. 3.4) սահմանել թղթի անհրաժեշտ չափը,
- ⇒ ընտրել էջի պատկերման երկայնակի (*Portrait*) կամ լայնակի (*Landscape*) տեսքը,
- ⇒ սեղմել OK կոճակը:



Նկ. 3.4. Աշխատանքային թերթի ձևաչափի սահմանման պատուհան

Աշխատանքային պատուհանի բաղադրիչներից ձեզ համար նորություն է հատկությունների վահանակը, որի պարունակությունը կախված է ընտրված գործիքից: Օրինակ, եթե տվյալ պահին ընտրվել է գիծ նկարելու գործիքը, ապա հատկությունների վահանակի վրա առաջանում են գծի հատկությունները ղեկավարող տարրեր, որոնց կազմը կարող է փոփոխվել կիրառողի կողմից:

CorelDraw խմբագրիչը հնարավորություն ունի աշխատել բազմաթիվ թերթեր պարունակող փաստաթղթի հետ: Փաստաթուղթը կազմող թերթերի ընտրությունը կարելի է իրականացնել թերթերի ընտրման կոճակների օգնությամբ (նկ. 3.2):

Գործողությունների վահանակի հիմնական գործիքներին դուք արդեն ծանոթ եք: Վերհիշենք դրանք.



(New)- գրաֆիկական նոր փաստաթղթի ստեղծում:



(Open)- սկավառակի վրա նախկինում պահպանված փաստաթղթի բացում:



(Save)- փաստաթղթի պահպանում: CorelDraw գրաֆիկական խմբագրիչն իր միջավայրում ստեղծված փաստաթղթերը պահպանելու համար ստեղծվող ֆայլերին տալիս է **.CDR** ընդլայնումը:



(*Print*) - փաստաթղթի տպում:



(*Cut*) - փաստաթղթի նշված մասի հեռացում և պահպանում փոխանակման բուֆերում:



(*Copy*) - փաստաթղթի նշված մասի պատճենում փոխանակման բուֆերում:



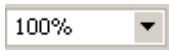
(*Paste*) - փոխանակման բուֆերի պարունակության պատճենում փաստաթղթի անհրաժեշտ մասում:



(*Undo*) - վերջին գործողության անտեսում, կամ վերադարձ նախորդ գործողության:



(*Redo*) - վերջին անտեսված գործողության վերականգնում:



(*Zoom Levels*) - աշխատանքային տիրույթի դիտման մասշտաբի ընտրություն:



Օգտակար է իմանալ

- Աշխատանքային թերթին անհրաժեշտ չափը տալու համար պետք է *Options* պատուհանի *Paper* դաշտում (նկ. 3.3) նախ ընտրել *Custom* ձևաչափը, ապա *Width* դաշտում ներմուծել անհրաժեշտ լայնությունը, իսկ *Height* դաշտում՝ բարձրությունը:



Հարցեր և առաջադրանքներ

1. Ի՞նչով են տարբերվում կետային (ցանցային) և վեկտորային գրաֆիկական խմբագրիչները:
2. Վեկտորային գրաֆիկայում ի՞նչ է իրենից ներկայացնում բաղադրիչ տարրական գրաֆիկական միավորը:
3. Ի՞նչ նպատակի է ծառայում *Welcome to CorelDraw* պատուհանը:
4. Ի՞նչ հիմնական բաղադրիչներից է բաղկացած *CorelDraw* գրաֆիկական խմբագրիչի պատուհանը:
5. Կարելի՞ է արդյոք *CorelDraw* պատուհանում բաղադրիչներ ավելացնել կամ պակասեցնել:
6. Ի՞նչ է աշխատանքային էջը:
7. Ի՞նչ է հատկությունների վահանակը:

Լաբորատոր աշխատանք 6

Ծանոթություն *CorelDraw* գրաֆիկական խմբագրիչի պատուհանի հետ

1. Ստեք *CorelDraw* գրաֆիկական խմբագրիչի միջավայր:
2. Եթե խմբագրիչի միջավայր մտնելիս բացվում է *Welcome to CorelDraw* պատուհանը, ապա ընտրեք *New Graphic* հրամանը:
3. Համոզվեք, որ բացված պատուհանը նկ. 3.2-ում նկարված պատուհանից առանձնապես չի տարբերվում:
4. Սկնիկի ցուցիչը տեղադրեք գործիքների վահանակի որևէ մասում և սեղմեք աջ սեղմակը:
5. Բացված պատուհանում ընտրեք կամ հեռացրեք որոշ առաջարկվող բաղադրիչներ:
6. Ընտրեք մենյուի տողի *File* ենթամենյուի *Document Setup* ենթամենյուի *Page Setup* հրամանը:
7. Բացված *Options* պատուհանի *Paper* դաշտում (նկ. 3.4) սահմանեք թղթի A4 չափը (լայնությունը (*Width*)` 210մմ, բարձրությունը (*Height*)` 297 մմ):
8. Ընտրեք պատկերման երկայնակի (*Portrait*) տեսքը:
9. Սեղմեք *OK* կոճակը:
10. Շարժեք մկնիկը և հորիզոնական ու ուղղահայաց քանոնների վրա հետևեք ցուցիչի կոորդինատների փոփոխվող արժեքներին:
11. Ընտրեք մենյուի տողի ենթամենյուներից յուրաքանչյուրը և ծանոթացեք դրանց պարունակությանը (առայժմ պետք չէ այնտեղ ընդգրկված որևէ հրաման ընտրել):
12. Պատուհանի ղեկավարման սեղմակների օգնությամբ ժամանակավորապես փակեք *CorelDraw*-ի պատուհանը և նորից բացեք այն:
13. Ավարտեք գրաֆիկական խմբագրիչի հետ աշխատանքը` օգտվելով պատուհանի փակման  սեղմակից: