



§ 2.6. ԱՇԽԱՏԱՆՔԱՅԻՆ ՄԵՂԱՆ: Start ԳԼԽԱՎՈՐ ՄԵՆՅՈՒ

Ինչպես ցանկացած աշխատանք կատարելիս, այնպես էլ համակարգչով աշխատելիս անհրաժեշտ է հարմարավետ աշխատանքային միջավայր ունենալ: Անկասկած, յուրաքանչյուր երաժշտություն լսելու, դաս պատրաստելու, նկարելու և ընթերցելու ձեր անկյունն ու աշխատանքային սեղանն ունեք: Համակարգչի աշխատանքային սեղանը էկրանն է, ուր, կատարվող աշխատանքից կախված՝ տարբեր օժանդակ գործիքներ են բերվում:



Օպերացիոն համակարգի բեռնավորումից հետո մոնիտորի էկրանին բերվող միջավայրն անվանում են [աշխատանքային սեղան \(Desktop\)](#):

Աշխատանքային սեղանը զբաղեցնում է ողջ էկրանը: *Windows*-ի աշխատանքային սեղանին սարքերի, թղթապանակների, փաստաթղթերի բազմապիսի [տարբերանշաններ](#) են տեղադրվում, որոնց համապատասխան մակագրություններ են կցված:

Նկ. 2.8-ում բերված *Windows 7* օպերացիոն համակարգի աշխատանքային սեղանին 3 տարբերանշաններ կան, որոնք կրում են *Computer*, *Recycle Bin* և *INF_7* մակագրությունները: Պայմանավորվենք նման տարբերանշաններն անվանել [օբյեկտներ](#): Համակարգչային տեքստը, նկարը, ֆայլը, թղթապանակը, հիշողության արտաքին կրիչները նույնպես օբյեկտներ են:

[Computer հատուկ թղթապանակը](#) թույլատրում է դիմել ինչպես համակարգչի հիշող սարքերին, այնպես էլ համակարգչում պահվող ինֆորմացիային:

[Recycle Bin](#)-ը թղթապանակ է, ուր ավտոմատ կերպով գրվում է այն ինֆորմացիան, որը ջնջում ենք: Հետագայում *Recycle Bin*-ում կուտակված ավելորդ ինֆորմացիան նույնպես պետք է ջնջել:

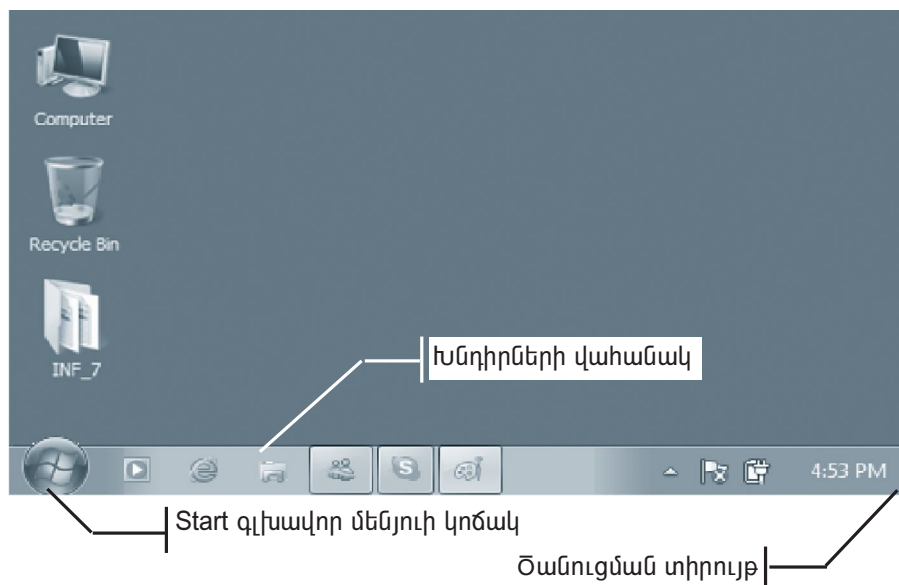
INF_7 -ը սովորական թղթապանակ է, ինչպիսին կարող եք ստեղծել ինքներդ:



Աշխատանքային սեղանին ցանկացած *օբյեկտ բացելու*՝ դրանում առկա ինֆորմացիան տեսնելու կամ այն աշխատեցնելու համար անհրաժեշտ է տվյալ օբյեկտի վրա մկնիկի ձախ սեղմակի կրկնակի սեղմում կատարել:

Windows համակարգը թույլատրում է աշխատել միաժամանակ մի քանի օբյեկտների հետ: Բացված օբյեկտների անուններն արտացոլվում են *խնդիրների վահանակին* (*Taskbar*): Այստեղ են տեղակայվում *Start* կոճակը, թողարկված բոլոր ծրագրերի կոճակները, ինչպես նաև ամսաթիվն ու ժամն արտածող ցուցանիշը: Խնդիրների վահանակի հիմնական իմաստն այն է, որ օգտագործողի համար մի օբյեկտից մյուսին հեշտ անցնելու հնարավորություն ստեղծի: Դրա համար բավական է մկնիկով ընտրել խնդիրների վահանակի վրա գտնվող համապատասխան օբյեկտը:

Խնդիրների վահանակի աջ մասում գտնվում է *ծանուցման տիրույթը*, որտեղ առկա *ծանուցումները* ինֆորմացիա են տալիս համակարգի վիճակի, խնդիրների կատարման ու համակարգչին կցված նոր սարքավորումների հայտնաբերման մասին: Մկնիկի ցուցիչով դրանցից ցանկացածն ընտրելիս կարելի է տեսնել տվյալ տարբերանշանի անունը կամ համապատասխան պարամետրի արժեքը, իսկ ձախ սեղմակի կրկնակի սեղմում կատարելիս *թողարկվում է* համապատասխան ծրագիրը կամ դրա հետ կապված պարամետրերը սահմանելու հնարավորություն տալիս:

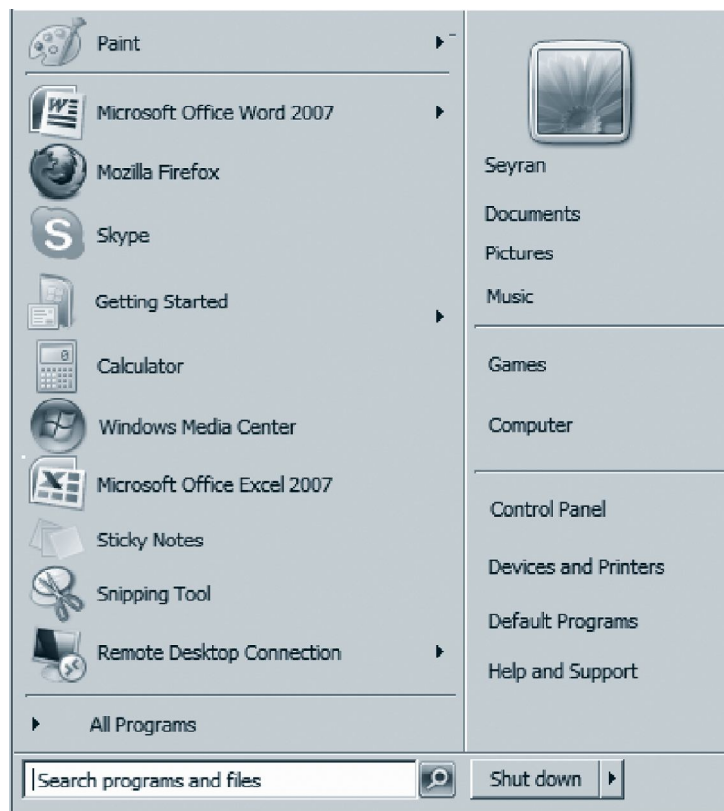


Նկ. 2.8. Աշխատանքային սեղան



(*Start*) *կոճակը* Windows օպերացիոն համակարգի կարևորագույն տարրերից է, որը մկնիկով ընտրելիս բացվում է *գլխավոր մենյուն* (նկ. 2.9): Այս մենյուն հնարավորություն է տալիս ընտրել ամենահաճախ կիրառվող հրամանները, ծրագրերն ու փաստաթղթերը:

Ինչպես երևում է նկարից՝ գլխավոր մենյուն 2 սյուների է բաժանված: Ձախ սյունը ծրագրերի թողարկման համար նախատեսված հրամաններ է ներառում:



Նկ. 2.9. Start մենյուի պարունակությունը

All Programs-ը գլխավոր մենյուի հիմնական հրամաններից է: Այն ընտրելիս ենթամենյու է բացվում, որը հնարավորություն է տալիս դիմել տվյալ համակարգչում առկա ցանկացած ծրագրի: Եթե գլխավոր մենյուի որևէ հրամանի մոտ ► նշան է դրված, ապա այդ հրամանը մեկ այլ մենյուի վերնագիր է: Այդպիսի մենյուներն անվանում են *ներդրված*: Նման հրամանը



մկնիկով ընտրելիս ներդրված մենյուի պարունակությունը բացվում է և հնարավորություն տրվում ընտրել անհրաժեշտ բաղադրիչ հրամանը: Եթե մենյուի հրամանը նշված չէ ► նշանով, ապա այն ընտրելու համար պետք է մկնիկի ցուցիչը տեղադրել դրա անվան վրա ու սեղմել ձախ սեղմակը:

Ձախ սյան վերին մասում ավտոմատ ավելացվում են այն ծրագրերի անվանումները, որոնք հաճախ են օգտագործվում (նկ. 2.9-ում՝ *Paint*):

Գլխավոր մենյուի աջ սյունում տեղակայված *Documents* հրամանը ձեզ կօգնի գտնել անհրաժեշտ փաստաթուղթը, *Pictures* հրամանը՝ նկարները, *Music* հրամանը՝ երաժշտությունը, *Games* հրամանը՝ խաղը, իսկ *Computer* հրամանը հնարավորություն է տալիս դիմել սկավառակներին, թղթապանակներին ու ֆայլերին:

Գլխավոր մենյուի *Shut Down* հրամանը նախատեսված է օպերացիոն համակարգի աշխատանքն ավարտելու համար:



Օգտակար է հմանալ

- Գլխավոր մենյուի *Search programs and files* հրամանը նախատեսված է ֆայլերի ու թղթապանակների փնտրման համար:
- Աշխատանքային սեղանը պետք չէ ծանրաբեռնել ավելորդ ինֆորմացիայով. այն պետք է պարունակի ամենաանհրաժեշտը:



ՀԱՐՑԵՐ ԵՎ ԱՌԱՋԱԴՐԱՆՔՆԵՐ

1. Ի՞նչ է համակարգչի աշխատանքային սեղանը, և ի՞նչ հիմնական բաղադրիչներից է այն բաղկացած լինում:
2. Ի՞նչ է խնդիրների վահանակը:
3. Ի՞նչ է ծանուցման տիրույթը:
4. Ինչի՞ համար է նախատեսված գլխավոր մենյուն:
5. Ինչի՞ն են ծառայում *Computer* և *Recycle Bin* օբյեկտները:
6. Ո՞ր դեպքերում է գլխավոր մենյուի հրամանի մոտ դրված լինում ► նշանը:
7. Ինչի՞ համար է նախատեսված *All Programs* հրամանը:
8. Գլխավոր մենյուի ո՞ր հրամանի միջոցով է կարելի ավարտել օպերացիոն համակարգի աշխատանքը: