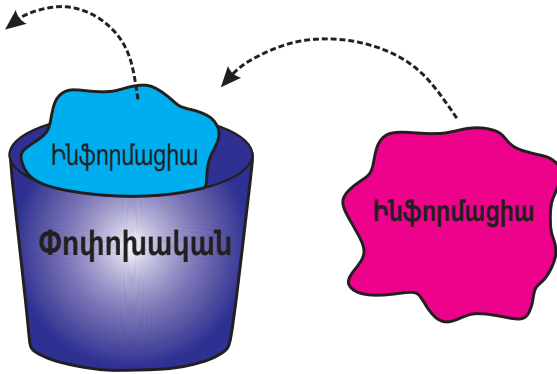




Փոփոխական, հիշողության տարածք, փոփոխականի անուն, փոփոխականի տեսակ, փոփոխականի արժեք, ալգորիթմ, տվյալների պահեստարան:



1. Մաթեմատիկայում հավասարումներ լուծելիս ինչպե՞ս է նշանակվում անհայտ արժեքը:
2. Արդյո՞ք անհայտ արժեքը միշտ նույն թիվն է լինում:
3. Ո՞ր դեպքերում է փոփոխվում անհայտ արժեքը: Բերել օրինակներ:

Փոփոխականը կարող ենք պատկերացնել որպես փոքրիկ տոպրակներ կամ դարակներ, որոնցից յուրաքանչյուրում կարելի է պահել, օրինակ, խնձոր, տանձ, կոնֆետ, որոնք դարակներում կմնան այնքան ժամանակ, քանի դեռ չենք որոշել որևէ գործողություն անել դրանց հետ: Ժամանակակից ծրագրային միջոցները թույլ են տալիս ստեղծել անհրաժեշտ քանակությամբ փոփոխականներ, օրինակ՝ մի տոպրակում խնձոր կա, մյուսում՝ կոնֆետ և այլն:

Փոփոխականը մեծություն է, որն ունի *անուն*, *տեսակ* և *արժեք*:



Փոփոխականի անունն օգտագործվում է ալգորիթմում արժեք նշանակելու համար:

Փոփոխականի տեսակը ցույց է տալիս, թե ինչ արժեքներ կարող է վերցնել, և ինչ գործողություններ կարող են կատարվել դրա հետ: Փոփոխականի տեսակը շեշտում է տեղեկատվական դերը ալգորիթմում: Օրինակ՝ անհայտները պարունակում են նախնական տեղեկություն, որն անհրաժեշտ է ալգորիթմի գործարկման համար: Ալգորիթմի կատարման ընթացքում յուրաքանչյուր պահի փոփոխականն ունի որոշակի արժեք: Փոփոխականին հատկացվում է հիշողության տարածք, որի մեջ կարելի է պահել փոփոխության ենթակա կամայական տվյալ: Փոփոխականի անունը և տեսակը կարող են միանշանակորեն որոշվել ալգորիթմի տեքստից:

Փոփոխականի արժեքը կարող է փոխվել ծրագրի կատարման ընթացքում, սակայն որոշվում է բացառապես գործարկման ժամանակ:

Փոփոխականը տվյալների պահեստարան է: Այնտեղ կարելի է որոշակի արժեք պահել (օրինակ՝ թիվ, տող կամ տվյալների այլ տեսակ):



Հարցեր և առաջադրանքներ

1. Ինչ է փոփոխականը:
2. Ինչը կարելի է պահել որպես փոփոխական:
3. Ինչ հատկանիշներ ունի փոփոխականը:



Ստուգի՛ր գիտելիքներդ

1. **Փոփոխականի անունն ալգորիթմում օգտագործվում է նշանակելու համար՝**
 - ա. արժեք
 - բ. գին
 - գ. արդյունք
 - դ. գործողություն

2. Փոփոխականը մեծություն է, որն ունի՝

- ա. անուն
- բ. որակ
- գ. տեսակ
- դ. արժեք
- ե. չափանիշ
- զ. քանակ



Առաջադրանք 1

Խանութի աշխատանքային գործընթացում ինչպե՞ս կարելի է օգտագործել փոփոխականները:



Առաջադրանք 2

Ավտոկայանատեղիի աշխատանքում ինչպե՞ս կարելի է օգտագործել փոփոխականները:

